



Biblioteka Pedagogiczna w Sieradzu
Filia w Wieluniu



Regulamin

Drugiej Edycji

Powiatowych Rozgrywek Zawodowych

2024

organizowanych przez:

Poradnię Psychologiczno – Pedagogiczną w Wieluniu,

Centrum Rozwoju Edukacji Województwa Łódzkiego Bibliotekę Pedagogiczną w Sieradzu Filia w Wieluniu

i Zespół Szkolno-Przedszkolny w Wierzchlesie

pod patronatem

Starosty Wieluńskiego pana Marka Kielera i Wójta Gminy Wierzchlas pana Leszka Gierczyka

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

Impreza odbędzie się 3 kwietnia 2024 r. o godzinie 9:00 w Zespole Szkolno-Przedszkolnym w Wierzchlesie.

Niniejszy regulamin określa warunki, na jakich odbywać się będą Powiatowe Rozgrywki Zawodowe. Powiatowe Rozgrywki Zawodowe skierowane są do uczniów klas VII i VIII szkół podstawowych z terenu powiatu wieluńskiego, w dalszej części nazywane turniejem.

1. Organizatorem turnieju są : Poradnia Psychologiczno – Pedagogiczna w Wieluniu, Centrum Rozwoju Edukacji Województwa Łódzkiego Biblioteka Pedagogiczna w Sieradzu Filia w Wieluniu i Zespół Szkolno-Przedszkolny w Wierzchlesie Szkoła Podstawowa im. Henryka Sienkiewicza.

2. Informacje dotyczące turnieju znajdować się będą na stronach internetowych organizatorów: <https://poradnia.wielun.pl>, www.filiawielun.bpsieradz.pl, <https://szkolawierzchlas.edupage.org/>

Ogłoszenia pojawią się w mediach społecznościowych i lokalnych.

3. Cele rozgrywek:

Cele główne:

- rozwój kompetencji ucznia w zakresie wyboru dalszej ścieżki kształcenia, zgodnie z jego zainteresowaniami i szeroko rozumianymi możliwościami,
- integracja środowiska migracyjnego ze środowiskiem lokalnym,
- kształtowanie postawy przedsiębiorczości i aktywności wobec pracy (aktywizacja zawodowa),



Biblioteka Pedagogiczna w Sieradzu
Filia w Wieluniu



- rozbudzanie aspiracji zawodowych i motywowanie do działania,
- kształtowanie umiejętności analizowania cech osobowości w aspekcie wyboru zawodu,
- kształtowanie umiejętności pracy w zespole, komunikatywności, zaangażowania,
- kształtowanie szacunku do pracy,
- kształtowanie umiejętności podejmowania decyzji samodzielnych i grupowych,
- przełamywanie barier emocjonalnych i społecznych,
- rozwój kreatywności poprzez udzielanie odpowiedzi w sposób nieszablonowy,
- pobudzanie, rozpoznawanie i rozwijanie zainteresowań i uzdolnień.

Cele szczegółowe:

Uczeń:

- opisuje swoje zainteresowania i określa, w jaki sposób może je rozwijać,
- podaje przykłady różnorodnych zainteresowań ludzi,
- odgrywa różne role zawodowe w zabawie,
- podaje nazwy zawodów wykonywanych przez osoby w bliższym i dalszym otoczeniu,
- opisuje podstawową specyfikę pracy w wybranych zawodach,
- opisuje, czym jest praca i omawia jej znaczenie w życiu człowieka na wybranych przykładach.

II. POSTANOWIENIA SZCZEGÓŁOWE

Zasady organizacyjne rozgrywek:

1. Nauczyciele do rozgrywek zgłaszają maksymalnie trzech uczniów z danej szkoły i wysyłają zgłoszenie (załącznik nr 1) oraz oświadczenia (załącznik nr 2) na adres poczty e - mail: sekretariat@poradnia.wielun.pl lub dostarczają do siedziby **Poradni Psychologiczno – Pedagogicznej w Wieluniu , ul. Śląska 23a, do 15.03.2024 r.**
2. Wyboru uczniów do etapu szkolnego dokonują opiekunowie, według własnych ustaleń, z uczniów klas VII-VIII.
3. Wybrani przez nauczyciela w danej szkole trzech uczniowie tworzą szkolną drużynę turniejową.
4. Rozgrywki, rozstrzygnięcie, ogłoszenie wyników i wręczenie nagród nastąpi w dniu rozgrywek na terenie ZSP w Wierzchlesie.



Biblioteka Pedagogiczna w Sieradzu
Filia w Wieluniu



5. Laureaci rozgrywek otrzymają dyplomy oraz upominki, pozostali uczestnicy dyplomy, a przygotowujący ich do rozgrywek nauczyciele – podziękowania.

6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian podanych terminów i ewentualnych zmian w regulaminie, o których powiadomi drogą mailową.

7. O udziale w rozgrywkach decyduje kolejność zgłoszeń. Organizatorzy przewidują maksymalnie 10 drużyn, które wezmą udział w rozgrywkach.

Wymagania rozgrywek:

1. Rozgrywki będą przebiegać w formie turnieju, poszczególne drużyny będą brały udział w różnych konkurencjach związanych z tematyką zawodową.

2. Dokładny sposób oceny poszczególnych konkurencji zostanie podany przez prowadzących podczas rozgrywek.

3. W przypadku drużyn, które otrzymają taką samą liczbę punktów zostanie przeprowadzona dogrywka ze znajomości zawodów, które są rzadko wykonywane.

III. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zastrzeżenia uczestników rozgrywek, ich rodziców (prawnych opiekunów), dotyczące formalnego przebiegu rozgrywek powinny zostać złożone do Organizatora w ciągu dwóch dni od daty ogłoszenia wyników.

2. Skargi wniesione z naruszeniem terminu dwóch dni roboczych od daty ogłoszenia wyników nie będą rozpatrywane.

3. Decyzja Organizatora w przedmiocie reklamacji jest wiążąca i ostateczna.

4. Organizator może wykluczyć Uczestnika z udziału w rozgrywkach w przypadku naruszenia przez Uczestnika postanowień niniejszego regulaminu.

5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zagubione, niekompletne, uszkodzone lub opóźnione zgłoszenia.

6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmują Organizatorzy rozgrywek.

7. Administratorem Państwa danych osobowych jest Poradnia Psychologiczno-Pedagogiczna w Wieluniu, ul. Szkolna 23a.

8. We wszelkich sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych przez Administratora danych można uzyskać informację, kontaktując się z Inspektorem

Ochrony Danych poprzez e-mail: iod.ppp@poradnia.wielun.pl oraz listownie lub osobiście pod adresem siedziby Administratora danych.

9. Dane są przetwarzane w celu promocji Powiatowych Rozgrywek Zawodowych i będą przechowywane do momentu wycofania zgody przez osobę, której dane dotyczą lub 5 lat od zakończenia rozgrywek.



Biblioteka Pedagogiczna w Sieradzu
Filia w Wieluniu



10. Dostęp do danych będą miały osoby pracujące i współpracujące z Administratorem danych w zakresie realizacji na rzecz placówki usług w zakresie zawartych umów.

11. Informujemy, że przysługują Państwu następujące prawa: dostępu, sprostowania lub uzupełniania danych osobowych, ograniczenia ich przetwarzania, usunięcia, przeniesienia, cofnięcia zgody, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych oraz wniesienia skargi do organu nadzorczego w przypadku stwierdzenia niezgodnego z prawem, ich przetwarzania.

Przykładowe konkurencje podczas rozgrywek:

- Z dostępnych materiałów uczniowie budują pewną rzecz spełniającą określone cechy.
- Zadania do wykonania prostych czynności z użyciem najprostszymi narzędzi technicznych: młotka, śrubokręta, zestawu kluczy, itp.
- Z zakresu czynności zawodowych np. przyszyć guzika lub innego elementu z wykorzystaniem igły i nici, ubijanie piany z białek, rozdzielanie jajek, itp.
- Zadania rozwijające kreatywne myślenie – ułóż ciąg dalszy historyjki, wyjaśnij np. co by było gdyby (buty ożyły), itp.
- W miarę możliwości sprzętowych - gra w scrabble lub coś podobnego.
- Układanki logiczne.
- Zagadki do rozwiązania, rebusy.
- Opracowanie czynników życia zawodowego pewnej osoby na podstawie tekstu.
- Wykonanie telefonem komórkowym zdjęć z książką metodą sleeveface.

Czas spędzony na rozgrywkach ma być formą zdrowej rywalizacji, współpracy, poznawaniu swoich predyspozycji, rozwijaniu talentów i umiejętności, ale przede wszystkim czasem spędzonym na dobrej zabawie.